

# 2022-2028年中国虚拟现实 产业链产业发展现状与投资前景报告

## 报告目录及图表目录

北京迪索共研咨询有限公司

[www.cction.com](http://www.cction.com)

## 一、报告报价

《2022-2028年中国虚拟现实产业链产业发展现状与投资前景报告》信息及时，资料详实，指导性强，具有独家，独到，独特的优势。旨在帮助客户掌握区域经济趋势，获得优质客户信息，准确、全面、迅速了解目前行业发展动向，从而提升工作效率和效果，是把握企业战略发展定位不可或缺的重要决策依据。

官方网站浏览地址：<http://www.cction.com/report/202110/243157.html>

报告价格：纸介版8000元 电子版8000元 纸介+电子8500元

北京迪索共研咨询有限公司

订购电话: 400-700-9228(免长话费) 010-69365838

海外报告销售: 010-69365838

Email: kefu@gonyn.com

联系人：李经理

特别说明：本PDF目录为计算机程序生成，格式美观性可能有欠缺；实际报告排版规则、美观。

## 二、说明、目录、图表目录

中企顾问网发布的《2022-2028年中国虚拟现实产业链产业发展现状与投资前景报告》共七章。首先介绍了虚拟现实产业链行业市场发展环境、虚拟现实产业链整体运行态势等，接着分析了虚拟现实产业链行业市场运行的现状，然后介绍了虚拟现实产业链市场竞争格局。随后，报告对虚拟现实产业链做了重点企业经营状况分析，最后分析了虚拟现实产业链行业发展趋势与投资预测。您若想对虚拟现实产业链产业有个系统的了解或者想投资虚拟现实产业链行业，本报告是您不可或缺的重要工具。

本研究报告数据主要采用国家统计局数据，海关总署，问卷调查数据，商务部采集数据等数据库。其中宏观经济数据主要来自国家统计局，部分行业统计数据主要来自国家统计局及市场调研数据，企业数据主要来自于国统计局规模企业统计数据库及证券交易所等，价格数据主要来自于各类市场监测数据库。

报告目录：

### 第一章 虚拟现实产业链分析

#### 1.1 虚拟现实产业链

##### 1.1.1 产业链结构

##### 1.1.2 产业链全景

##### 1.1.3 设备层

##### 1.1.4 应用层

##### 1.1.5 内容层

### 第二章 2015-2019年虚拟现实产业发展分析

#### 2.1 2015-2019年虚拟现实产业商业模式分析

##### 2.1.1 平台型商业模式

##### 2.1.2 产品型商业模式

##### 2.1.3 技术型商业模式

#### 2.2 2015-2019年中国虚拟现实产业现状

##### 2.2.1 行业发展历程

##### 2.2.2 产业政策分析

##### 2.2.3 投资发展动态

##### 2.2.4 市场总体规模

- 2.2.5 细分市场规模
- 2.2.6 市场竞争格局
- 2.3 虚拟现实产业发展趋势
  - 2.3.1 整体市场趋势
  - 2.3.2 技术发展趋势
  - 2.3.3 商品形态趋势
- 2.4 虚拟现实产业应用前景
  - 2.4.1 产业发展驱动因素
  - 2.4.2 产业应用机遇
  - 2.4.3 商业化应用前景

### 第三章 2015-2019年虚拟现实产业链上游硬件市场分析

- 3.1 2015-2019年虚拟现实设备产业发展现状
  - 3.1.1 虚拟现实设备构成
  - 3.1.2 硬件市场整体状况
  - 3.1.3 硬件市场发展现状
  - 3.1.4 头戴设备市场规模
  - 3.1.5 硬件设备价格分析
  - 3.1.6 科技巨头积极布局
  - 3.1.7 硬件设备发展状况
  - 3.1.8 主流设备发展方向
  - 3.1.9 VR设备发展趋势
- 3.2 2015-2019年虚拟现实输出设备市场分析
  - 3.2.1 PC端VR头盔
  - 3.2.2 移动端VR眼镜
  - 3.2.3 VR一体机设备
- 3.3 2015-2019年虚拟现实输入设备市场分析
  - 3.3.1 输入设备市场
  - 3.3.2 手柄类输入设备
  - 3.3.3 可穿戴输入设备
  - 3.3.4 计算机视觉动作感测

## 第四章 2015-2019年虚拟现实产业链中游内容分发平台市场分析

### 4.1 内容分发平台的应用背景分析

#### 4.1.1 VR内容传输面临挑战

#### 4.1.2 VR内容传输解决方案

#### 4.1.3 5G+VR技术不断优化

#### 4.1.4 智能手机促进作用

### 4.2 2015-2019年虚拟现实内容分发平台发展状况

#### 4.2.1 主要平台类型

#### 4.2.2 市场竞争格局

#### 4.2.3 市场发展动态

#### 4.2.4 影片内容分发

### 4.3 2015-2019年虚拟现实操作系统市场分析

#### 4.3.1 商业模式特征

#### 4.3.2 闭环模式优势

#### 4.3.3 开源模式优势

### 4.4 2015-2019年虚拟现实内容分发平台发展分析

#### 4.4.1 造梦科技

#### 4.4.2 腾讯

#### 4.4.3 百度

#### 4.4.4 阿里巴巴

#### 4.4.5 爱奇艺

### 4.5 2015-2019年虚拟现实内容分发平台需求分析

#### 4.5.1 开发软件需求

#### 4.5.2 内容分发需求

#### 4.5.3 云服务需求

#### 4.5.4 大数据需求

## 第五章 2015-2019年虚拟现实产业链下游应用内容市场分析

### 5.1 2015-2019年虚拟现实内容开发市场现状

#### 5.1.1 内容应用领域

#### 5.1.2 内容制作状况

#### 5.1.3 内容需求现状

## 5.2 2015-2019年虚拟现实应用市场分析

### 5.2.1 内容开发数量

### 5.2.2 内容销售占比

### 5.2.3 内容规模预测

## 5.3 2015-2019年虚拟现实内容市场分析

### 5.3.1 消费级VR内容市场

### 5.3.2 企业级VR内容市场

## 5.4 2015-2019年虚拟现实应用市场分析

### 5.4.1 VR游戏发展分析

### 5.4.2 VR动漫市场分析

### 5.4.3 VR影视产品发展

### 5.4.4 VR直播应用领域

### 5.4.5 VR旅游市场开发

### 5.4.6 VR工业制造应用

### 5.4.7 VR医疗应用领域

### 5.4.8 VR航天军工应用

### 5.4.9 VR社交通讯应用

### 5.4.10 电子/虚拟商务和广告

## 第六章 2015-2019年虚拟现实产业链投资潜力分析

### 6.1 虚拟现实产业链投资机会点

#### 6.1.1 硬件市场

#### 6.1.2 内容开发

#### 6.1.3 软件和关键技术

#### 6.1.4 渠道类布局

### 6.2 虚拟现实产业链投资策略建议

#### 6.2.1 投资领域的选择

#### 6.2.2 投资标的的选择

#### 6.2.3 产业链投资策略

## 第七章 2022-2028年虚拟现实产业链前景预测

### 7.1 虚拟现实产业链上游发展前景展望

- 7.1.1 未来发展趋势
- 7.1.2 市场前景预测
- 7.1.3 硬件发展预测
- 7.1.4 产业发展前景
- 7.2 虚拟现实产业链中游发展预测
  - 7.2.1 市场发展趋势
  - 7.2.2 产品趋势分析
  - 7.2.3 市场前景展望
- 7.3 虚拟现实产业链下游发展预测
  - 7.3.1 VR市场发展前景
  - 7.3.2 VR行业发展方向
  - 7.3.3 商业化应用前景
  - 7.3.4 市场规模预测

## 图表目录

- 图表1 中国虚拟现实产业链结构
- 图表2 虚拟现实产业链全景
- 图表3 VR/AR行业发展历史
- 图表4 2019年国内外VR/AR年度融资金额
- 图表5 2019年国内外VR/AR年度融资笔数
- 图表6 2019年国内外VR/AR年度融资轮次分析
- 图表7 2019年国内外VR行业各领域融资事件数量
- 图表8 2019年国内外VR行业各领域融资金额情况
- 图表9 2019年中国VR市场规模及增速
- 图表10 2019年中国VR市场规模结构分布
- 图表11 2019年VR行业巨头企业布局情况
- 图表12 VR技术发展趋势
- 图表13 虚拟现实商业前景
- 图表14 完整的VR设备及信息流转示意图
- 图表15 VR主要设备构成
- 图表16 京东商城VR类产品价格
- 图表17 “双十一”京东商城VR类产品价格

图表18 天猫商城VR眼镜销售价格及规模  
图表19 天猫商城高端VR眼镜销售价格及规模  
图表20 VR/AR主要设备介绍  
图表21 VR-AR硬件设备构成及主要关键硬件  
图表22 2019年VR一体机零售额占比情况  
图表23 VR输入设备不同之处  
图表24 三种VR输入设备比较  
图表25 虚拟现实内容分发平台类型  
图表26 迪士尼产业链布局  
图表27 闭环和开源模式比较  
图表28 VR内容应用领域  
图表29 各种VR内容的特性  
图表30 影视制作领域市场主体  
更多图表见正文.....

详细请访问：<http://www.cction.com/report/202110/243157.html>